

**R** RUELLE  
— SUR —  
TOUVRE

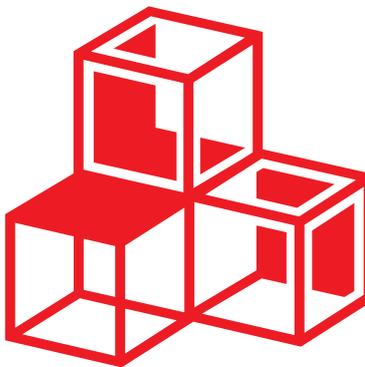


# MICRO-FOLIE

## RUELLE SUR TOUVRE



# LIVRET PÉDAGOGIQUE



## LA MICRO FOLIE DE RUELLE SUR TOUVRE

Au sein de la médiathèque, la Micro-Folie propose un musée numérique, des expositions temporaires ainsi que des casques de réalité virtuelle. Autant d'atouts encourageant la création, les rencontres et le lien social. Inaugurée en août 2021 et portée par la Ville de Ruelle sur Touvre, la Micro-Folie permet aujourd'hui de renforcer les actions d'éducation artistique et culturelle sur le territoire.

### # LE MUSÉE NUMÉRIQUE

Le musée numérique regroupe **2131 œuvres** de **114 musées partenaires européens et internationaux** répartis en collections thématiques : chefs d'œuvres des grandes institutions nationales, résidences royales européennes, région des Hauts de France, collections des musées de Mexico et du Québec.



La sélection d'œuvres de la collection est diffusée sur l'écran géant tandis que l'élève, équipé d'une tablette, peut sélectionner tour à tour les œuvres du diaporama afin d'approfondir ses connaissances. Des contenus complémentaires sont également proposés ainsi que des jeux à portée éducative.

**Un mode conférencier a été spécialement pensé pour les enseignants**, leur permettant de créer eux-même une sélection d'œuvres en amont, et de bénéficier des contenus s'y rattachant.

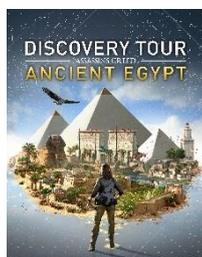
Ce mode leur permet également de prendre le contrôle sur l'écran ainsi que sur les tablettes numériques à disposition des enfants.

### # DISCOVERY TOUR BY UBISOFT

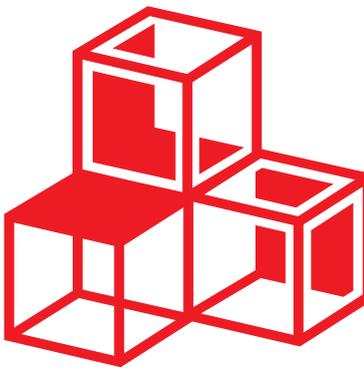
Le Discovery Tour est un jeu qui permet aux visiteurs de sillonner librement la Grèce antique, l'Égypte ancienne, ainsi que la Norvège et l'Angleterre à l'ère Viking, pour en apprendre plus sur l'histoire et la vie quotidienne de ces époques. Les élèves et enseignants, qu'ils soient non-joueurs ou joueurs passionnés, peuvent découvrir ces époques à leur propre rythme, ou se lancer dans des visites guidées conçues par des historiens et des experts.

#### Apprenez au travers des visites guidées :

Plongez dans l'histoire de la Grèce antique, de l'Égypte ancienne ou de l'Âge Sombre de l'Angleterre grâce aux visites audioguidées et aux expositions. Ces visites, conçues par des historiens, des professeurs et des experts, comprennent des centaines de stations et couvrent des sujets très variés allant de l'art et l'architecture à la philosophie, la politique et la religion.



© 2021 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Assassin's Creed, Ubisoft and the Ubisoft logo are registered or unregistered trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.



## PROPOSITIONS PÉDAGOGIQUES >>>

### # CYCLE 1 GS # CYCLE 2

#### LES ANIMAUX DU MUSÉE NUMÉRIQUE

Découvrons ensemble les animaux représentés sur quelques œuvres du musée numérique. Cette visite permettra d'aborder différentes techniques de création de ces animaux : peinture, sculpture, gravure, etc.

#### LES PAYSAGES DANS L'ART

Le thème du Paysage dans l'art est un sujet immédiatement identifiable puisqu'il s'agit avant tout de la représentation d'une portion de territoire. La variété des œuvres sélectionnées familiarisera les participants aux techniques et aux styles des artistes de différentes cultures et époques.

##### Objectifs pédagogiques :

- # Découvrir des œuvres très différentes.
- # Apprendre à observer pour trouver.
- # Apprendre à décrire et à raconter ce que l'on voit.
- # Rencontre d'une série d'œuvres par le jeu.
- # Acquisition de connaissances transversales en autonomie.
- # Développement pratique et créatif.

##### Durée :

- # Visite : 30min
- # Atelier : de 30min à 1h

### # CYCLE 3 # CYCLE 4 # LYCÉE

#### BLABLA FOLIE EN BIB

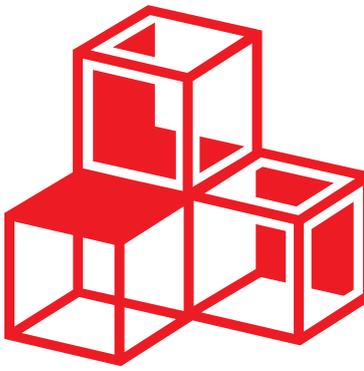
En cercle, nous invitons les élèves à s'exprimer de manière libre et sans jugement sur une œuvre du musée numérique. Une conversation bienveillante leur permettant d'échanger leurs points de vue et d'être à l'écoute des autres.

##### Objectifs pédagogiques :

- # Construire une pensée autonome.
- # Développer son esprit critique.
- # Comprendre et s'exprimer à l'oral.
- # Donner un avis argumenté sur ce que représente ou exprime une œuvre d'art.
- # Accepter un point de vue différent du sien.

##### Durée :

- # Atelier : 1h



## INFORMATIONS PRATIQUES >>>

### # COMMENT RÉSERVER LA MICRO-FOLIE POUR SA CLASSE OU SON GROUPE ?

1. Allez sur le site de la commune [www.ville-ruellesurtouvre.fr](http://www.ville-ruellesurtouvre.fr), page « Culture & Sports », icône « Micro-Folie »
2. Cliquez sur l'icône « Réservation de groupes » puis sur le bouton « soumettre une réservation »
3. Créez un compte ou connectez-vous et laissez-vous guider !

### # CONTACTS ET INFOS

Médiathèque la Médiaporte  
 15 rue de Puyguillen  
 16 600 RUELLE SUR TOUVRE  
 Mail : [mediaporte@ville-ruellesurtouvre.fr](mailto:mediaporte@ville-ruellesurtouvre.fr)  
 Tél : 05 45 65 34 89  
[www.ville-ruellesurtouvre.fr/la-micro-folie-a-ruelle](http://www.ville-ruellesurtouvre.fr/la-micro-folie-a-ruelle)

### # HORAIRES SCOLAIRES

Lundi : 10h-12h  
 Mardi, Mercredi, Jeudi et Vendredi :  
 10h-12h / 14h-17h



© Ville de Ruelle sur Touvre

